

# 翻轉 程式設計 教&學

## PaGamO 玩遊戲、瘋狂學程式、課程重構好好玩

### 計畫說明：喜歡寫程式、有成就感的「文武雙全」

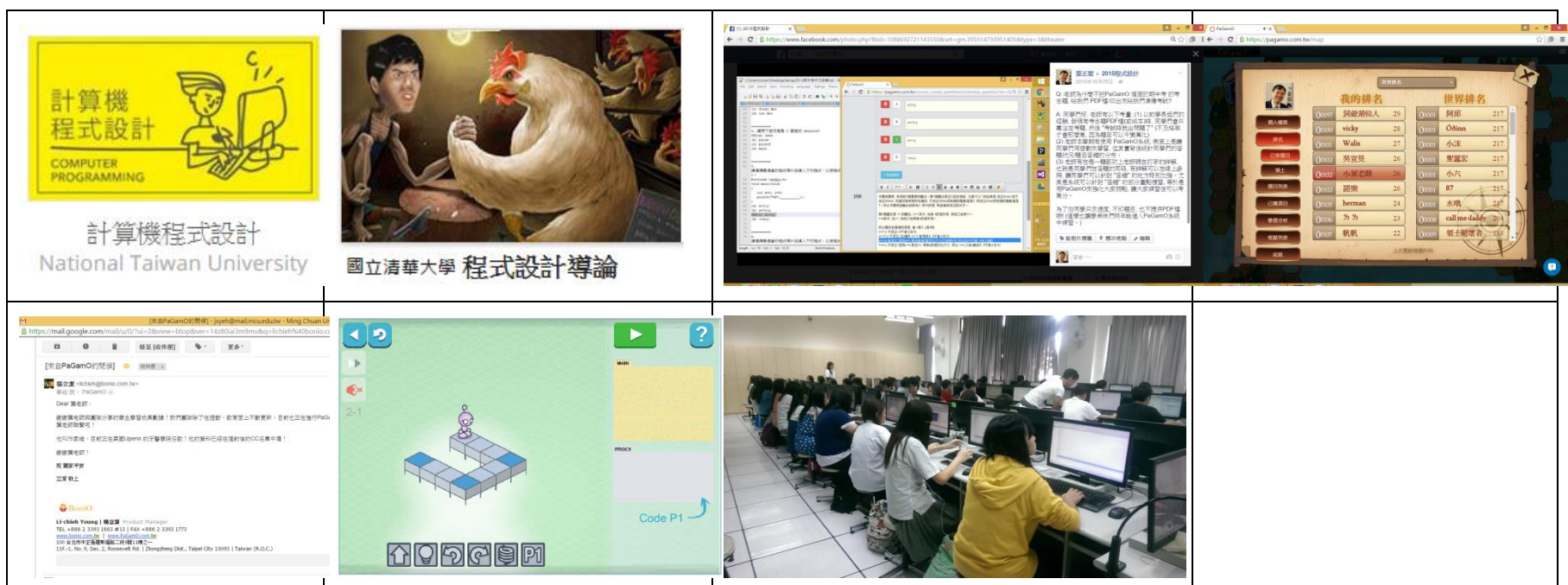
1. 授課老師：銘傳大學資傳系 葉正聖老師 程式設計(一)
2. 授課對象：資傳一甲(早上)、資傳一乙(下午) 初學者 / 首次接觸程式設計 / 男女各半
3. 背景：資傳系學生包含自然組 / 社會組，之前課堂實務發現同學對程式設計(特色課程的重要工具)有挫折感。
4. 教學目標：讓學生喜歡寫程式、有學習的成就感 -- 「文武雙全」(1) 武：會寫程式，真的能在鍵盤 key 出程式碼，動手去做，完成任務，享受創作的成就感，寫得很順、很開心、不抄襲。(2) 文：釐清程式設計觀念，通過整合多重觀念的期中期末考

### 執行內容：使用創新工具，讓學生看得到進步

1. MOOC 課程模組，讓學生回家利用台大 Coursera、清大 Sharecourse 教材來建立觀念，翻轉教學。
2. 課程錄影上傳 YouTube，針對不熟的部分課堂重講，反覆觀看不熟的觀念解說&實作過程，讓同學自己進行補救教學。
3. 課程 Facebook 社團/LINE 群組，讓同學們能用圖文的方式及時發問並互相分享資，全方位提醒，讓學生能在課後保持連繫。
4. 玩遊戲 PaGamO 讓同學們可利用線上遊戲在課後學習。
5. 利用瘋狂程設，每週課堂作業、回家準備、隔週上機實作測驗。

### 計畫成果：達到目標

1. YouTube 影片達 410 段(含 4 種課程)，訂閱數 430 人，每月點閱 4300 次 **Excellent!**
2. 程式設計 結合 PaGamO 遊戲(150 題詳解)，有趣又好玩！只要你去玩，就會寫程式 **(完成)**
3. 期初問卷、期中問卷、期末問卷，學生反應極佳 **(Good!)**
4. 瘋狂程設實作達 60 題 **(完成)**



圖(左到右/上到下):台大 Coursera、清大 ShareCourse、PaGamO 題解、PaGamO 排名、PaGamO 來信、Lighbot 遊戲、上課照片